

Guideline Staffelleiter Erwachsenenspielbetrieb – allgemeine Hinweise und Todos, Saisonvorbereitung und Spieltagsnachbereitung

Agenda

A. allgemeine Hinweise und Todos

- 1. Sichtbarkeit von Mannschaften im Mitgliederbereich
- 2. Sichtbarkeit von Tabellen und Spielen
- 3. Versand von Rundschreiben
- 4. Bearbeitung von Rücksetzungsanträgen
- 5. Ausstellen von Strafen (Mannschafts- und Spielstrafen)

B. Saisonvorbereitung

- 1. Zuweisung von Spielplanvorlagen
- 2. Vergabe der Platzziffern
- 3. Bearbeitung des Spielplans (z.B. Änderung von Datum, Zeit oder Austragungsort)
- 4. Abmeldungen von Mannschaften
 - vor Meldeschluss
 - nach Meldeschluss (vor Erstellung des Spielplans)
 - nach Meldeschluss (nach Erstellung des Spielplans mit Nachbesetzung des freien Platzes)
 - nach Meldeschluss (nach Erstellung des Spielplans ohne Nachbesetzung des freien Platzes)

C. Spieltagsnachbereitung

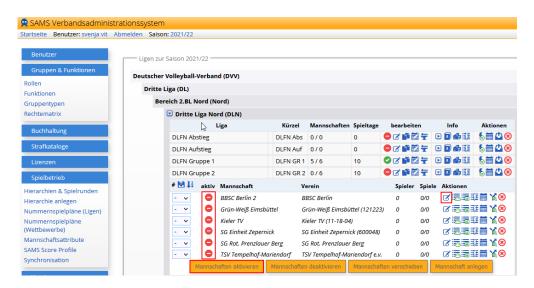
- Erfassung von Spielereinsätzen bei manueller Ergebniserfassung (kein Einsatz von SAMS Score)
- 2. Kontrolle der Schiedsrichterlizenzen
- 3. Ergebniserfassung bei fehlender Eingabe
- 4. Korrektur von Ergebnissen
- 5. Bestätigung der Ergebnisse



A. allgemeine Hinweise und Todos

1. Sichtbarkeit von Mannschaften im Mitgliederbereich (und CMS)

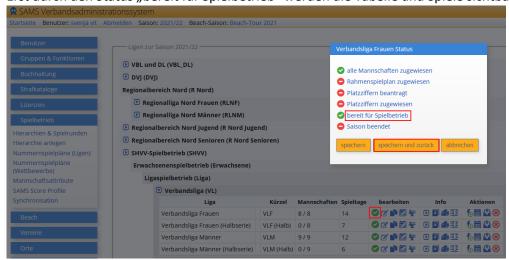
Mannschaften sind im Mitgliederbereich (und im CMS) erst sichtbar, sobald sie aktiviert wurden. Hintergrund ist beispielsweise die Phase der Saisonvorbereitung, in der Mannschaften nach Auf- und Abstieg noch ihrer Liga zusortiert werden müssen. Ein solches Umhängen ist nur möglich, solange der Mannschaft noch keine Spieler zugewiesen wurden. Daher sollen Vereine die Mannschaften in bestimmten Zeiträumen nicht im Zugriff haben. Die Aktivierung der Mannschaften kann gesammelt über den Button "Mannschaften aktivieren" oder auch einzeln über das Icon an der jeweiligen Mannschaft durch Auswahl des Hakens "aktiv" in den sich öffnenden Stammdaten erfolgen:



2. Sichtbarkeit von Tabellen und Spielen im CMS

Über die Änderungen am Spielrundenstatus wird die Sichtbarkeit im CMS gesteuert. Hintergrund ist, dass beispielsweise Spielpläne sich noch in Bearbeitung befinden und noch nicht öffentlich sein sollen.

Erst durch den Status "bereit für Spielbetrieb" werden die Tabelle und Spiele sichtbar:



3. Versand von Rundschreiben

Aus Hierarchien und Ligen können Mannschaftsfunktionäre nach definierten Verteilern per Rundschreiben informiert werden. Beim Versand über die Hierarchieebene werden alle

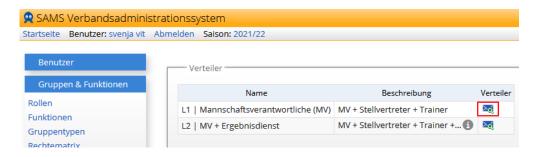
GUIDELINE STAFFELLEITER

darunter liegenden Ligen ausgewählt. Soll nur eine bestimmte Liga die Informationen erhalten, erfolgt der Versand über die entsprechende Liga.

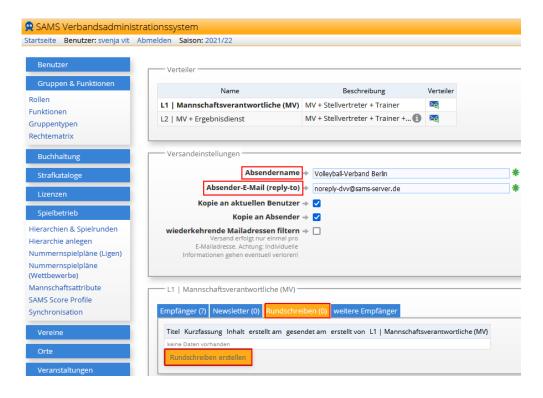
a. Der Versand erfolgt über die Auswahl des Icons 🔼:



b. Der gewünschte Verteiler kann aus der Übersicht ausgewählt werden:

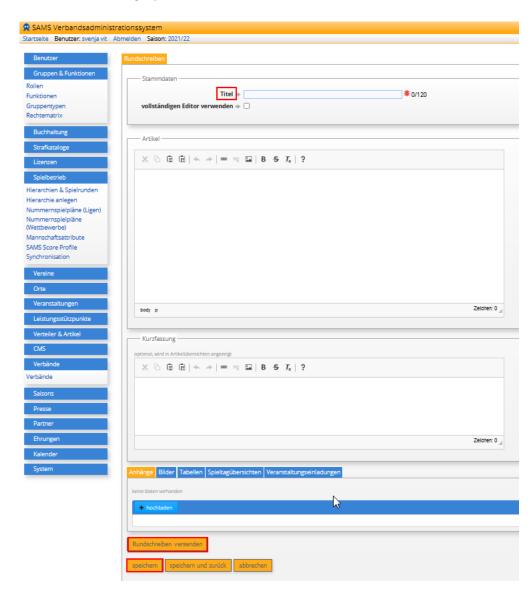


c. Absendername und Absender-E-Mail (reply-to) werden mit der an der Liga (bzw. Hierarchie der Verband) gefüllten Informationen vorbelegt und können an dieser Stelle überschrieben werden. Nach Auswahl des Reiters "Rundschreiben" kann die Erstellung des Rundschreibens erfolgen:



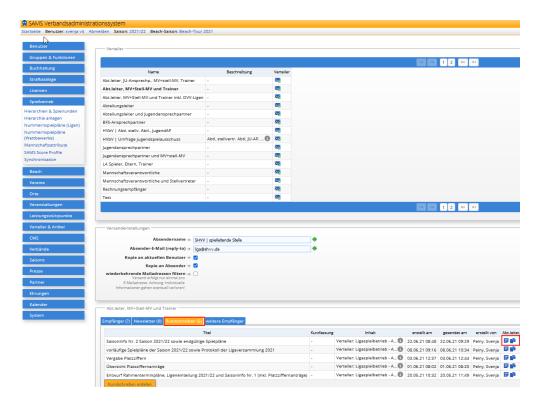


d. In der Rundschreibenübersicht im Mitgliederbereich und in der Betreffzeile der E-Mail wird der unter "Titel" vergebene Name angezeigt. Das Rundschreiben kann über den Editor erstellt, gespeichert und versendet werden:



GUIDELINE STAFFELLEITER

e. Das Rundschreiben ist nach dem Speichern unter der Hierarchie bzw. Liga und dem gewählten Verteiler historisiert und kann hier angezeigt oder auch dupliziert werden:



4. Bearbeitung von Rücksetzungsanträgen

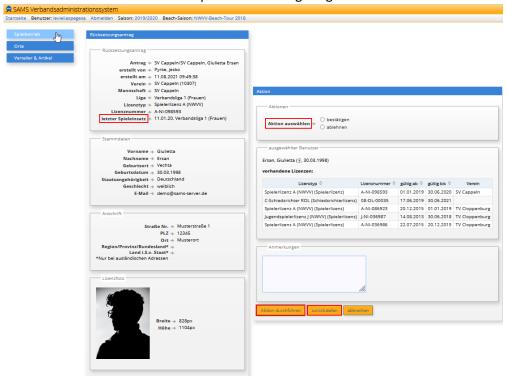
Im Mitgliederbereich durch berechtige Mannschaftsfunktionäre gestellte Rücksetzungsanträge erscheinen als todo auf der Startseite.

a. Das todo wird durch Anklicken des Buttons "prüfen" zur Bearbeitung ausgewählt:



GUIDELINE STAFFELLEITER

b. Im Rücksetzungsantrag wird - sofern über SAMS Score übermittelt oder manuell erfasst – das Datum des letzten Spieleinsatzes angezeigt:



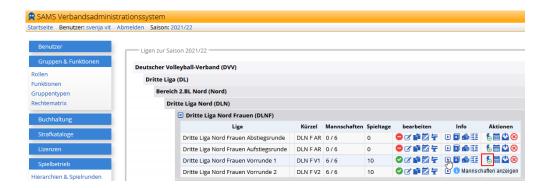
Der Antrag kann bestätigt oder bei einer erforderlichen Sperre bis zur möglichen Rücksetzung zurückgestellt werden.

Bei einer Bestätigung wird der Spieler sofort von der Mannschaftsliste entfernt und kann einer unterklassigen Mannschaft zugewiesen werden.

5. Ausstellen von Strafen

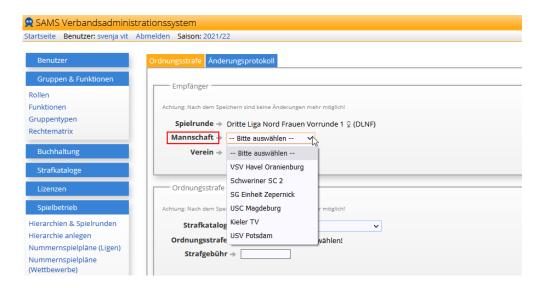
Strafen können als Mannschaftsstrafe (beispielsweise bei einer verspäteten Abmeldung) oder als Spielstrafe erfasst werden.

- Mannschaftsstrafen
 - a. Mannschaftsstrafen sind in der Mannschaftsübersicht zu erfassen und über das Icon & auswählbar:

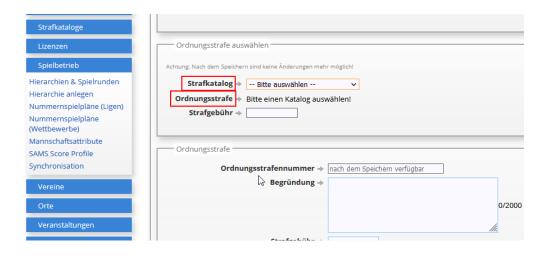


GUIDELINE STAFFELLEITER

b. Es öffnet sich eine Maske, in der die Mannschaft aus einer Dropdownliste auswählbar ist:



c. Im Anschluss ist der durch den Verband hinterlegte Strafkatalog sowie die Ordnungsstrafe auswählbar:



Die Höhe der Strafgebühr sowie die Ordnungsstrafennummer werden automatisch gefüllt.

- Spielstrafen
 - a. Am jeweiligen Spiel können Strafen über das Icon 튢 erfasst werden:



Weiter wie unter A.5.b. ff. beschrieben

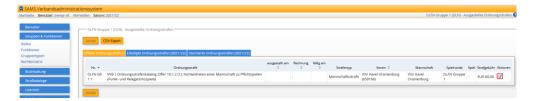
SAMS SAMS

GUIDELINE STAFFELLEITER

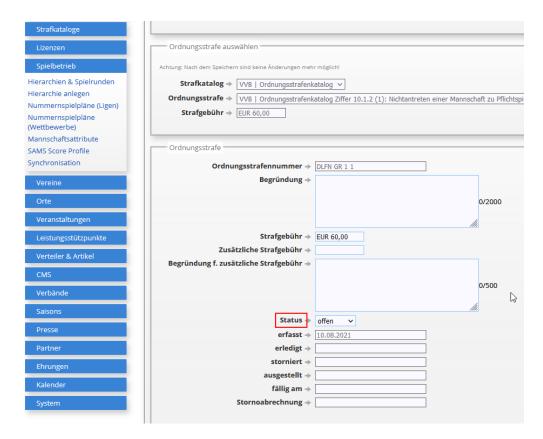
- Statusänderungen von Strafen (Stornierung oder Zahlungseingang)
 - a. Eine ausgestellte Strafe kann über die Statusänderung von "offen" in "storniert" oder nach Zahlungseingang auf "erledigt" gesetzt werden. Dazu lässt man sich die ausgesprochenen Mannschaftsstrafen anzeigen:



b. Über die Auswahl des Icons die Ordnungsstrafe:



c. Die Statusänderung kann vorgenommen werden:





B. Saisonvorbereitung

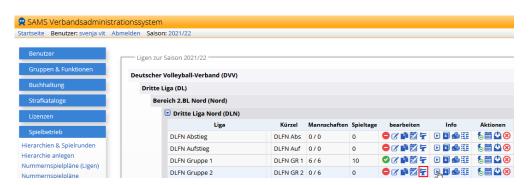
- 1. Zuweisung von Spielplanvorlagen
 - a. An der Spielrunde muss zunächst die Anzahl der in dieser Spielrunde teilnehmenden Mannschaften hinterlegt werden. Dazu klickt man das Icon 📝 an:



b. Im Reiter Mannschaften ist dann die Anzahl der Mannschaften als höchste Platzziffer nach Nummernspielplan zu definieren:



c. Die Zuweisung der Spielplanvorlage erfolgt über die Auswahl des Icons 두:



GUIDELINE STAFFELLEITER

d. Die Auswahl der Vorlage erfolgt über die Dropdown-Liste. An dieser Stelle werden die Spielplanvorlagen zur Vorauswahl angeboten, die mit der Anzahl der Mannschaften in der Liga, die unter B.1.b. hinterlegt wurde, korrespondiert:



e. Anschließend wählt man den Button "Vorgang überprüfen":



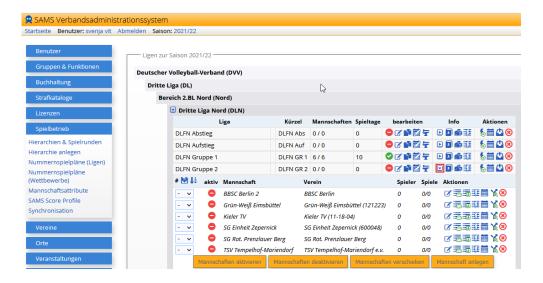
f. Wenn alle Datensätze als fehlerfrei erkannt wurden, erfolgt die Zuweisung des Spielplans über den Button "Vorgang abschließen".



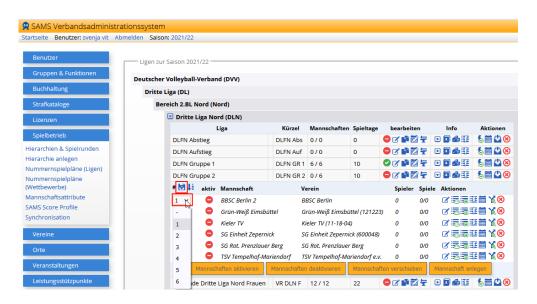
GUIDELINE STAFFELLEITER

2. Vergabe der Platzziffern

a. Die Platzziffern werden in der Staffel an den jeweiligen Mannschaften gespeichert. Zur Übersicht der Mannschaften gelangt man über das Icon :



b. An der jeweiligen Mannschaft wird nun die Platzziffer aus der Dropdown-Liste ausgewählt:



Anschließend speichern über das Icon 🙀 nicht vergessen!



3. Bearbeitung des Spielplans

Der Spielplan kann jetzt hinsichtlich Spielverlegungen oder Änderung der Uhrzeit oder des Ortes am jeweiligen Spiel bearbeitet werden.

a. Dazu wählt man das Icon 🚮:



b. Es öffnet sich der Spielplan mit den einzelnen Begegnungen. Über die Auswahl des Icons Kann man die Informationen am jeweiligen Spiel bei Bedarf ändern:



c. Die Spieltagsinformationen öffnen sich und können überschrieben werden:

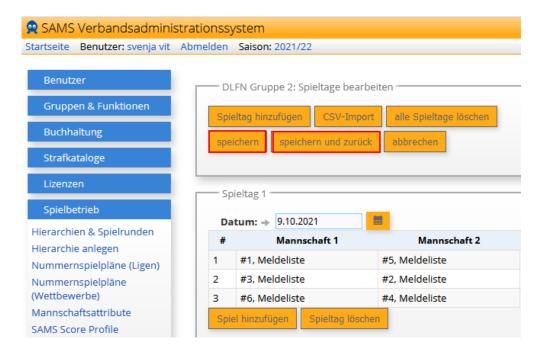


 d. Der Austragungsort ist zunächst mit der am Verein oder an der Mannschaft hinterlegten Standardhalle vorbelegt. Am Spielplan können dann Individuelle Anpassungen erfolgen.

Hinweis: Die Orte wurden importiert. Bitte im Zweifel verschiedene Schreibweisen / Abkürzungen ausprobieren. Ist ein benötigter Ort nicht in der Auswahlliste zu finden, wenden Sie sich bitte an die Geschäftsstelle Ihres Landesverbands, damit ein Berechtigter die Anlage des fehlenden Ortes vornehmen kann.

GUIDELINE STAFFELLEITER

e. Nach den erforderlichen Änderungen die Spieltagsinformationen mit dem Button "zurück" verlassen und am Spielplan "speichern" oder "speichern und zurück" nicht vergessen!



4. Abmeldungen von Mannschaften

vor Meldeschluss

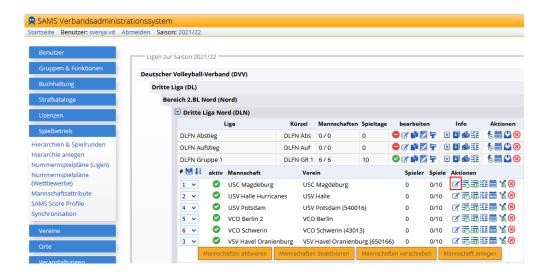
Die Mannschaft kann aus der Mannschaftsübersicht gelöscht werden, ggf. ist die Anzahl der Mannschaften in der Liga zu reduzieren.

nach Meldeschluss (vor Erstellung des Spielplans)

Die Mannschaft kann aus der Mannschaftsübersicht gelöscht werden, ggf. ist die Anzahl der Mannschaften in der Liga zu reduzieren.

Sollen jedoch Mannschaftsmeldegelder erhoben oder Strafen ausgesprochen werden, darf keine Löschung vorgenommen werden; die Mannschaft ist auf inaktiv zu setzen!

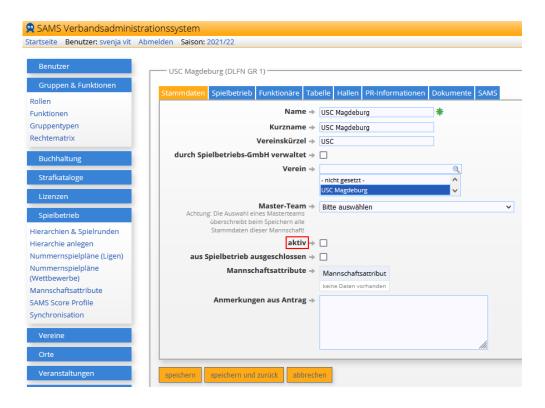
a. Die Mannschaftsinformationen der betreffenden Mannschaft müssen daher über das Icon 📝 geöffnet werden:



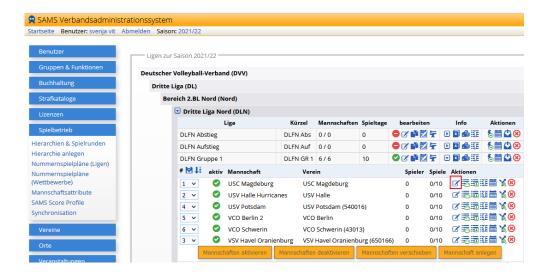
• SAMS

GUIDELINE STAFFELLEITER

b. Die Mannschaft wird auf "inaktiv" gesetzt:

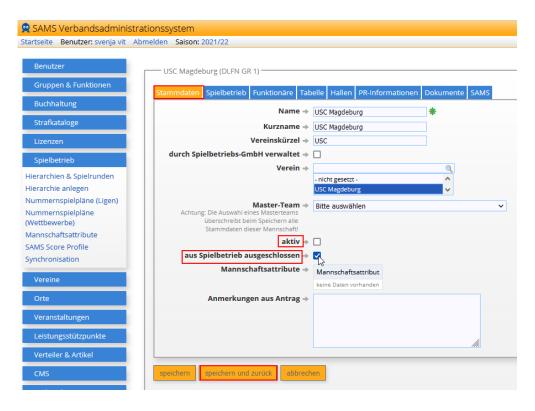


- nach Meldeschluss (nach Erstellung des Spielplans mit Nachbesetzung des freien Platzes)
 Die Mannschaft kann aus der Mannschaftsübersicht gelöscht werden, die dafür nachrückende Mannschaft übernimmt die Platzziffer der abgemeldeten Mannschaft. Sollen jedoch Mannschaftsmeldegelder erhoben oder Strafen ausgesprochen werden, darf keine Löschung vorgenommen werden; die Mannschaft ist auf inaktiv zu setzen (s.o.)!
- nach Meldeschluss (nach Erstellung des Spielplans ohne Nachbesetzung des freien Platzes)
 Mannschaften, die nach dem Meldestichtag und der Erstellung des Spielplans abmelden und deren frei gewordener Platz nicht nachbesetzt wird, müssen an der Liga erhalten bleiben und dürfen nicht gelöscht werden. Hintergrund ist, dass ansonsten kein Objekt vorhanden ist, an dem eine auszusprechende Strafe gespeichert werden kann.
 - a. Die Mannschaftsinformationen der betreffenden Mannschaft müssen daher über das Icon 📝 geöffnet werden:

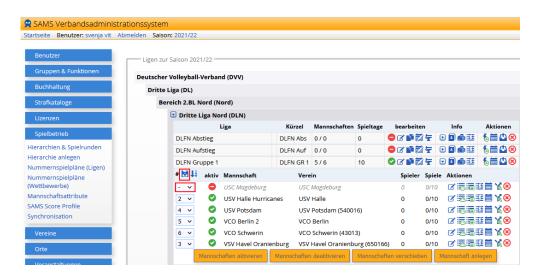


GUIDELINE STAFFELLEITER

b. Die Mannschaft wird auf "inaktiv" und "aus dem Spielbetrieb ausgeschlossen" gesetzt:



c. Die Mannschaft wird ausgegraut und kursiv in der Mannschaftsübersicht dargestellt, die Platzziffer kann über die Dropdown-Liste entfernt werden, in dem Fall muss die Änderung der Platzziffern am Ende mit des bestätigt werden.



GUIDELINE STAFFELLEITER

d. Die Spiele der abgemeldeten Mannschaften erscheinen im Spielplan ausgegraut und gehen nicht in die Wertung ein.

Erfolgt die Abmeldung vor Saisonstart, können diese Spiele mit Beteiligung der abgemeldeten Mannschaft gelöscht werden, sofern es sich um einen Spielplan mit Einzelbegegnungen handelt. Anschließend speichern nicht vergessen!



Sollte es sich um einen Spielplan nach dem Saarland-Modell oder Dreierbegegnungen handeln, müssen die übrig gebliebenen Begegnungen neu zusammengefasst werden.

Erfolgt die Abmeldung in der Saison, wenn bereits Spieltage absolviert wurden, können und dürfen die Spiele der abgemeldeten Mannschaft nicht gelöscht werden.

C. Spieltagsnachbereitung

- 1. Erfassung von Spielereinsätzen bei manueller Ergebniserfassung (kein Einsatz von SAMS Score)
 - a. An der Liga wird zunächst der "Spielplan" ausgewählt:

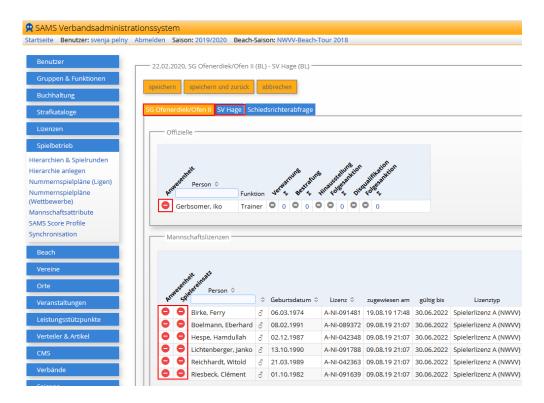


b. Die manuelle Erfassung von Spielereinsätzen erfolgt am gewünschten Spiel über das Icon 📜 :



GUIDELINE STAFFELLEITER

c. Zunächst wird Mannschaft A über den ersten Reiter ausgewählt, Offizielle und Spieler können als anwesend und Spieler zusätzlich als eingesetzt markiert werden:



Lizenzen aus unteren Spielklassen werden unter "weitere Lizenzen" zur Auswahl angeboten.

Im Anschluss erfolgt die Erfassung der Anwesenheiten von Mannschaft B über den zweiten Reiter.

- d. Bei der Verwendung von SAMS Score werden die Anwesenheiten und Einsätze automatisch erfasst. Es sind lediglich die Einsätze von Spielern zu kontrollieren, die in SAMS Score nicht über die Auswahl aus der in SAMS generierten Mannschaftsliste, sondern durch Auswahl von unterklassigen Spielern ("Höherspielen") oder manuelles Hinzufügen von neuen Spielern als anwesende und ggf. eingesetzte Spieler auf dem Spielberichtsbogen stehen. Über diese Sachverhalte erhält der Staffelleiter eMail-Benachrichtigungen.
- e. Der Zugriff auf den elektronischen Spielbericht ist über das jeweilige Spiel und das Icon möglich:

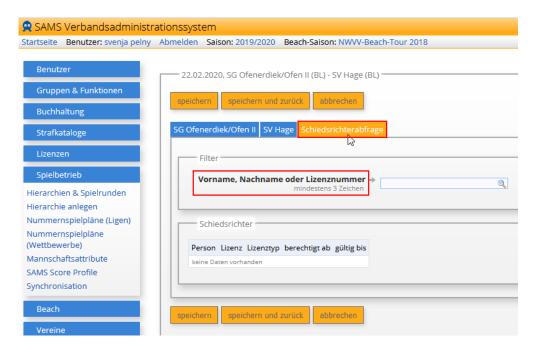


SAMS SAFTWARE

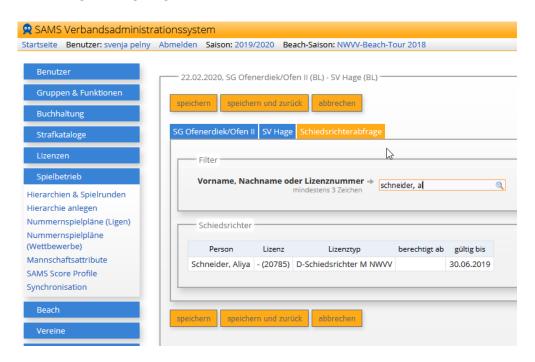
GUIDELINE STAFFELLEITER

2. Kontrolle der Schiedsrichterlizenzen

a. In der unter B 1 c. beschriebenen Maske ist auch die Kontrolle der Schiedsrichterlizenzen über eine Namenssuche möglich:



b. Es werden vorhandene Schiedsrichterlizenzen mit den Informationen "Lizenztyp" und "Gültigkeit" angezeigt:



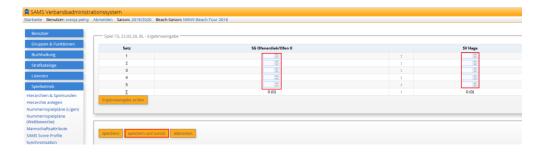
GUIDELINE STAFFELLEITER

3. Ergebniserfassung bei fehlender Eingabe

a. Wurden keine Ergebniserfassung durch die Mannschaften vorgenommen, ist die Eintragung durch den Staffelleiter über die Auswahl "Ergebnisse eintragen" möglich:



b. Im nächsten Fenster öffnet sich die Maske zur Erfassung der Ergebnisse:



4. Korrektur von Ergebnissen

Wurden Ergebnisse durch die Mannschaften falsch erfasst, ist die Korrektur über die unter B 3. beschriebenen Schritte möglich.

5. Bestätigung der Ergebnisse

Nach Vorlage und Kontrolle der Spielberichtsbögen (ggf. aus SAMS Score) erfolgt die Bestätigung der erfassten Ergebnisse durch das Anklicken des Icons

